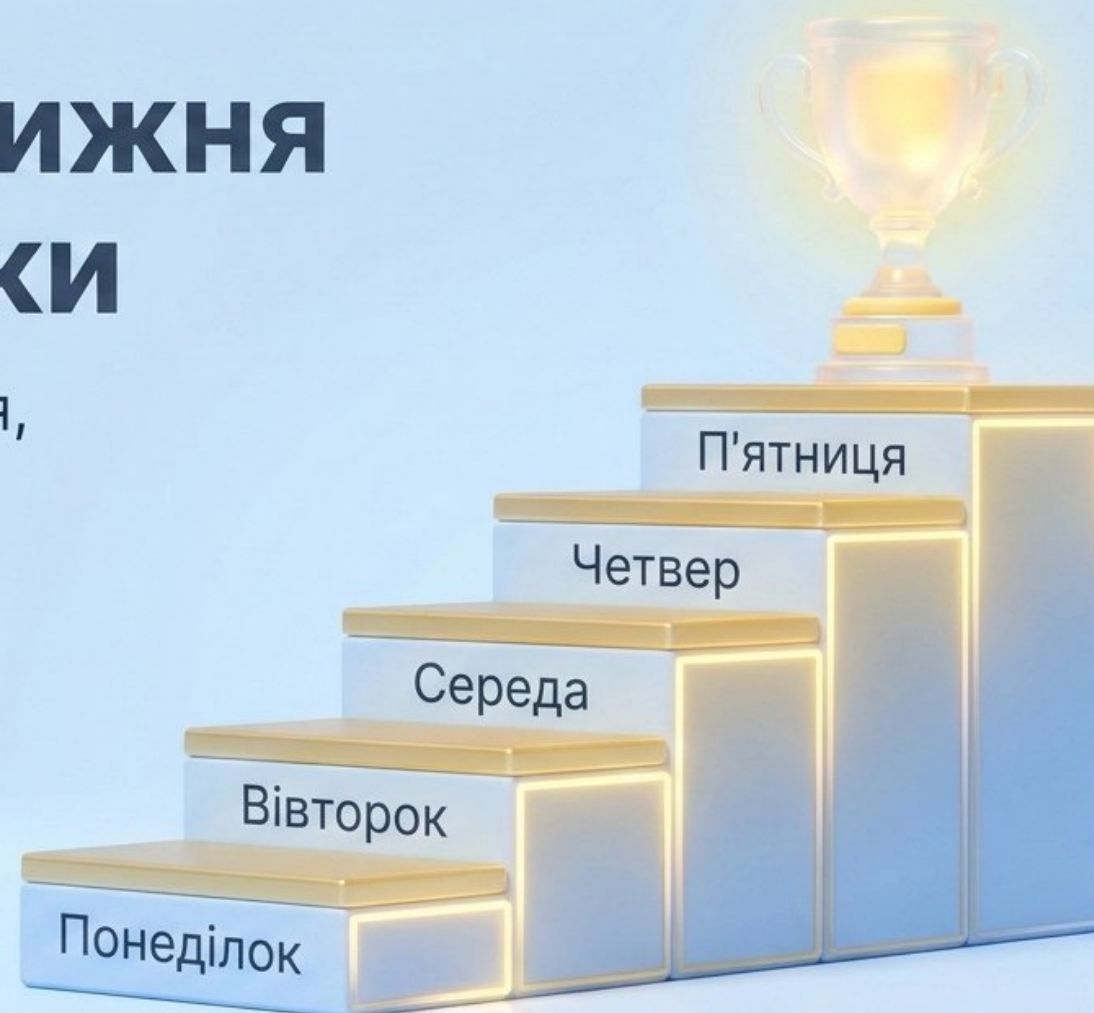


З 27.04. 2026 по 01.05.2026 в школі проводився Тиждень інформатики, кожен день якого був присвячений окремій темі. Головна інтрига тижня - подвійний залік! Учні 5-8 класів збирали бали для особистої перемоги в «номінації дня», а в командному протистоянні доводили, що саме їхній клас є найактивнішою спільнотою школи.

Підсумки Тижня інформатики

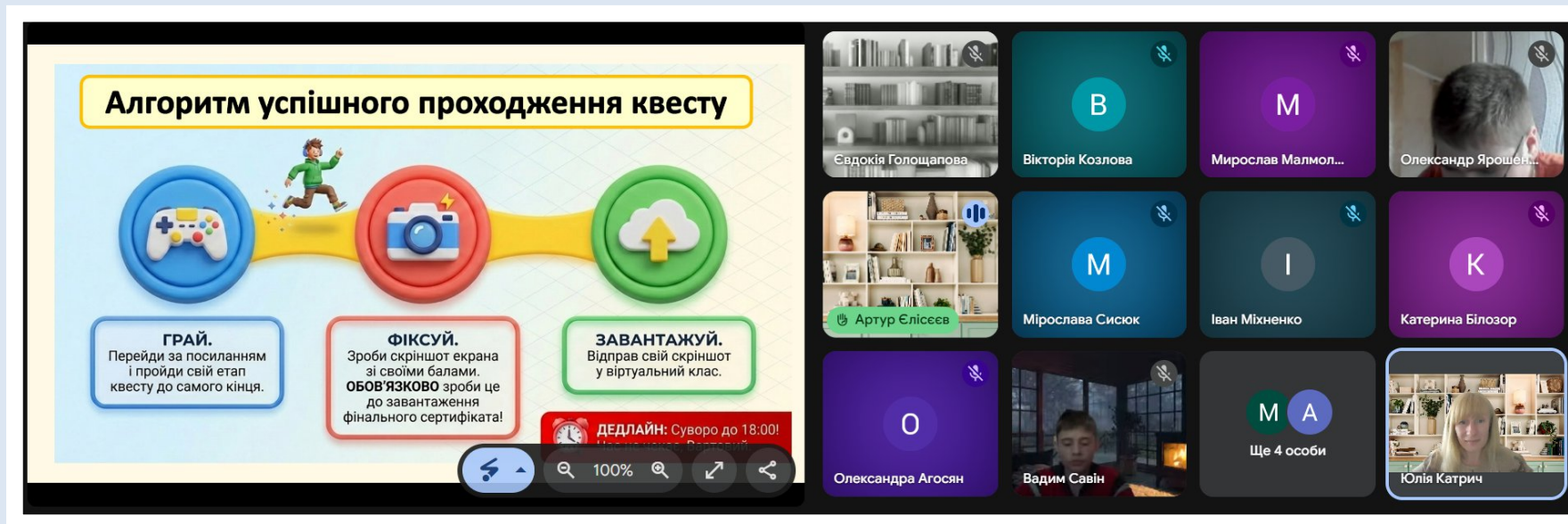
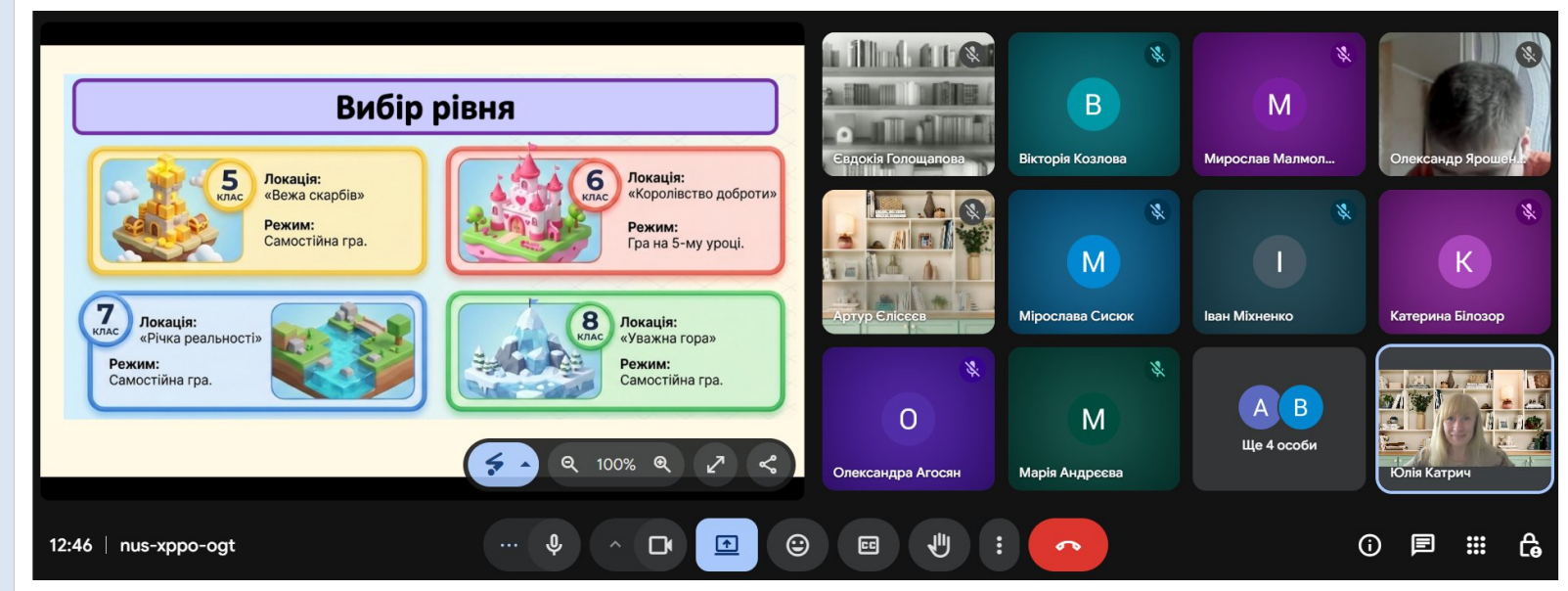
Наші цифрові досягнення,
відкриття та перемоги.



Понеділок «День цифрової безпеки та гігієни»

Номінація дня «Кібервартовий»

Перший день тижня був присвячений цифровій безпеці та гігієні. На здобувачів освіти чекав захопливий квест у всесвіті Google Interland, де вони з успіхом розрізняли інтернет-пастки та долали їх, захищали свої дані та ділилися добром у мережі, створюючи «Вежу доброти».



Вівторок «День штучного інтелекту та майбутнього»

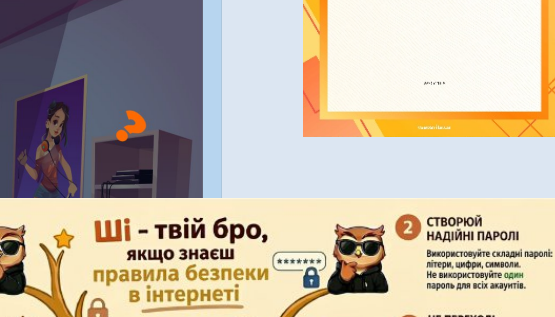
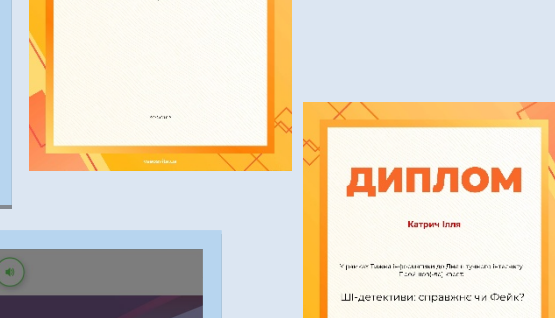
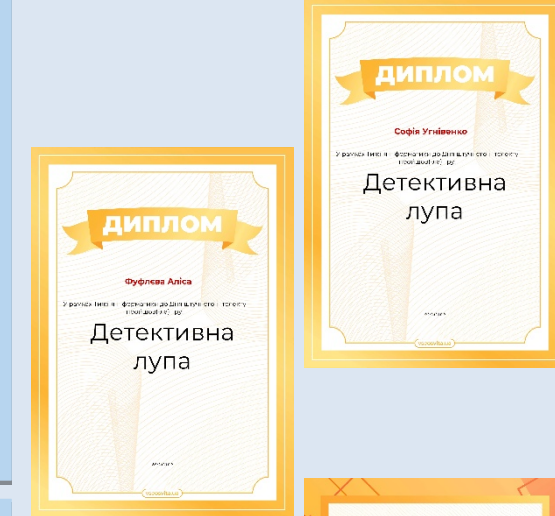
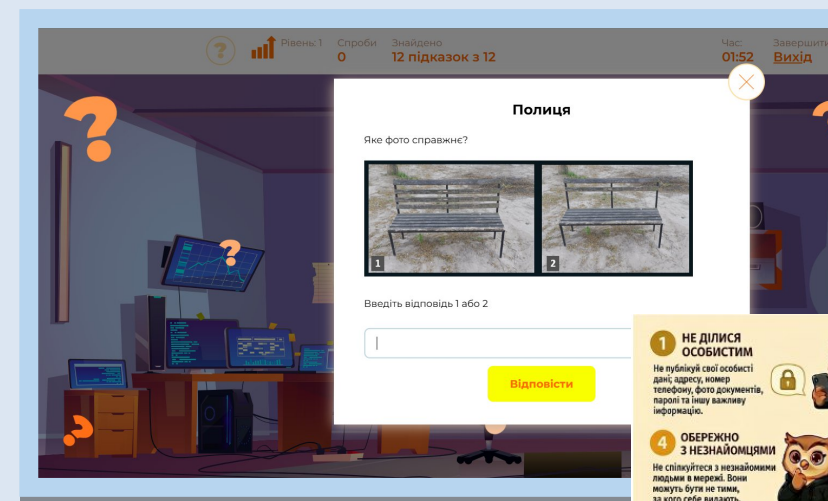
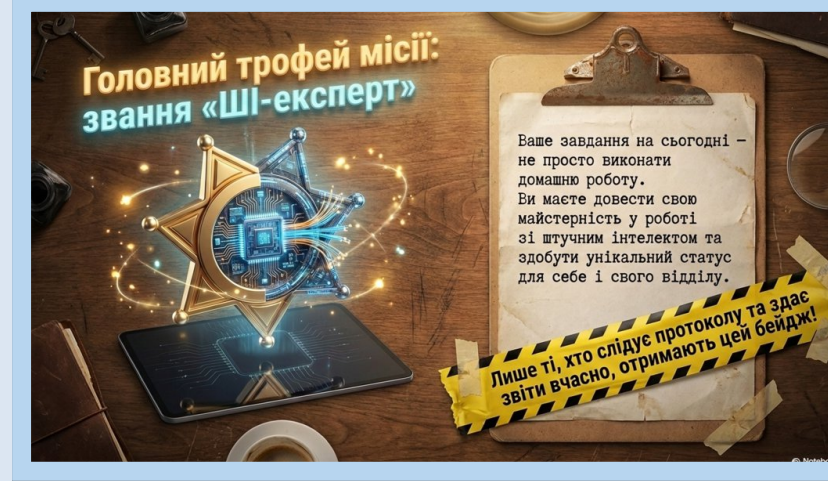
Номінація дня «Ші – експерт»

Другий день тематичного тижня дозволив здобувачам освіти спробувати себе в ролі ШІ-експертів та зазирнути «під капот» штучного інтелекту.

П'ятикласники шукали типові помилки, які допускає ШІ при генерації зображень. За участь в онлайн-грі «Детективна лупа» кожен учень зміг отримати диплом.

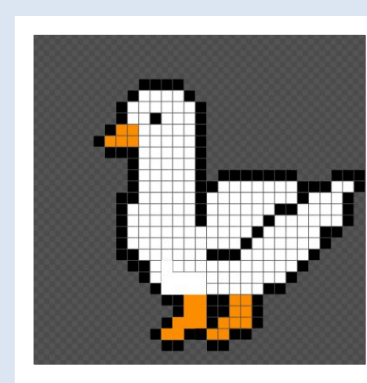
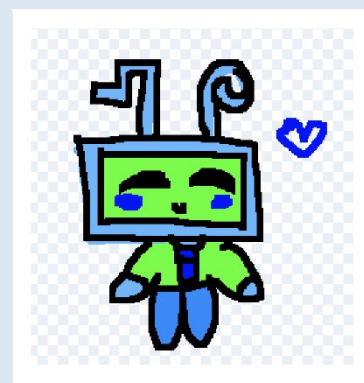
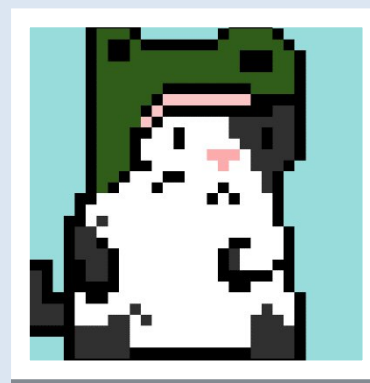
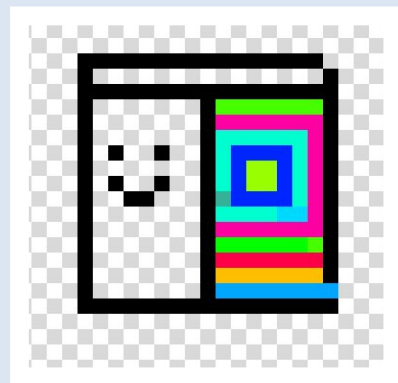
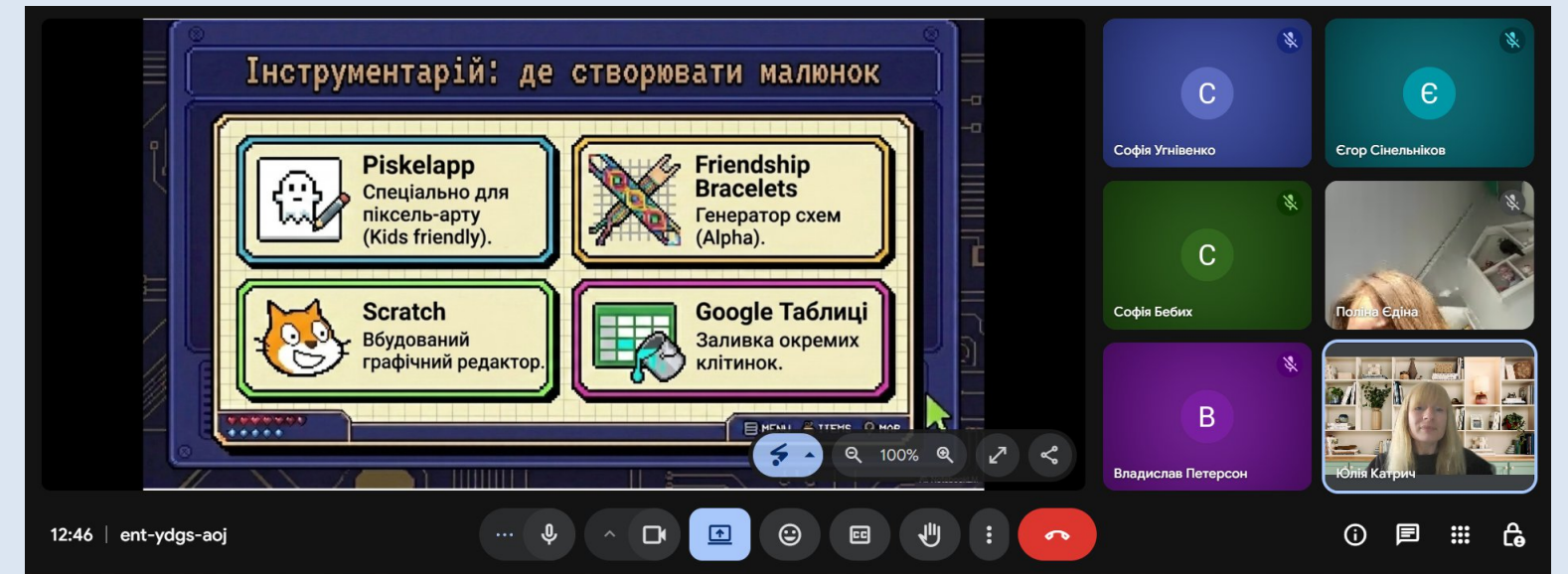
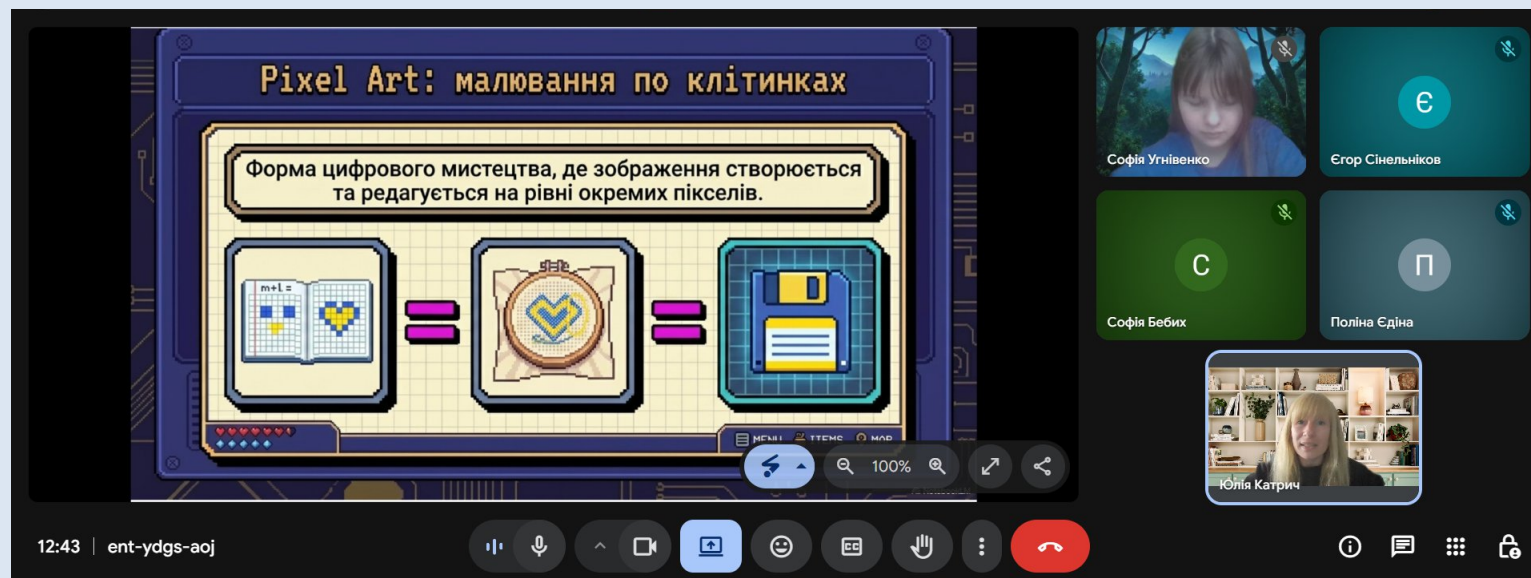
Здобувачі освіти шостого класу, як справжні ШІ-детективи, проходили квест, де кожна загадка вимагала від них пильності та неабиякої уважності до деталей, адже сучасні технології досягли такого рівня, що межа між реальністю та цифровою ілюзією стає дедалі тоншою. Цей квест став для шестикласників не лише захопливою грою, а й важливим уроком медіаграмотності, навчивши їх критично оцінювати будь-яку інформацію в інтернеті та не довіряти всьому, що вони бачать на екрані.

Учні 7-8 класів навчалися використовувати штучний інтелект як корисного напарника для створення соціального плакату «Ші – твій бро, якщо знаєш правила». Поки ШІ допомагав із композицією та стилем плакату, самі школярі виступали в ролі етичних цензорів. Вони вчилися ставити ШІ складні запити та фільтрувати результат.



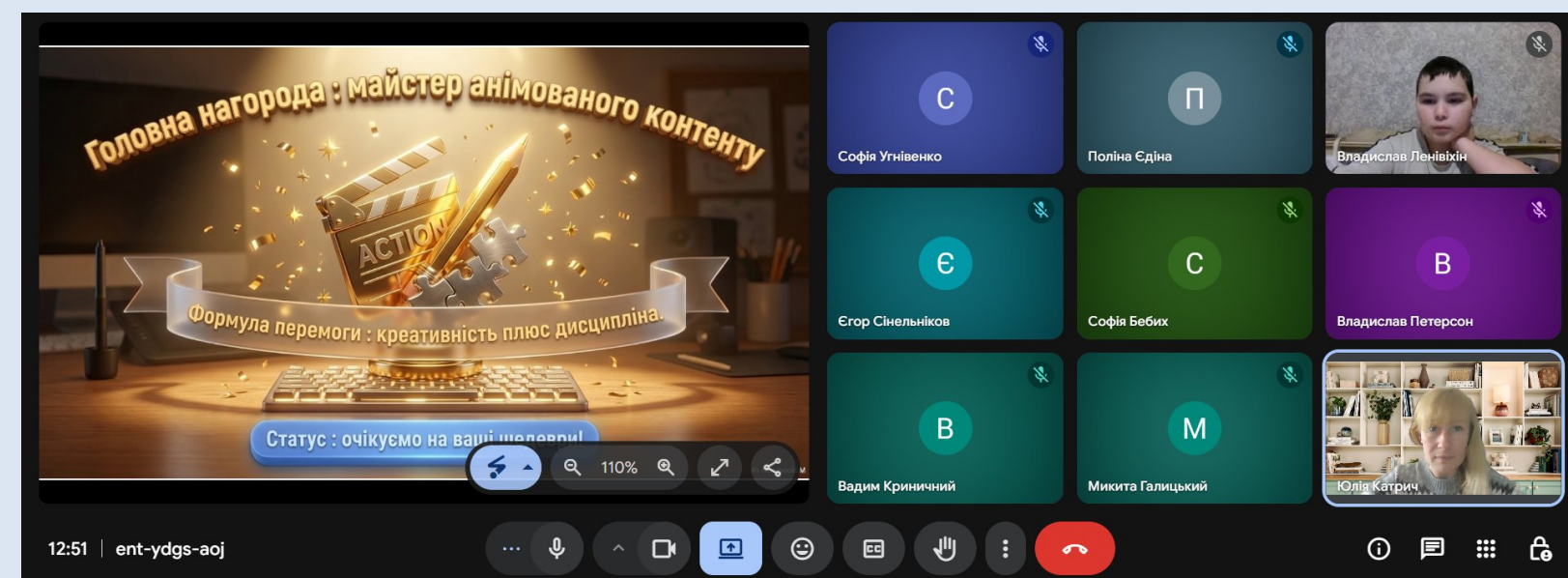
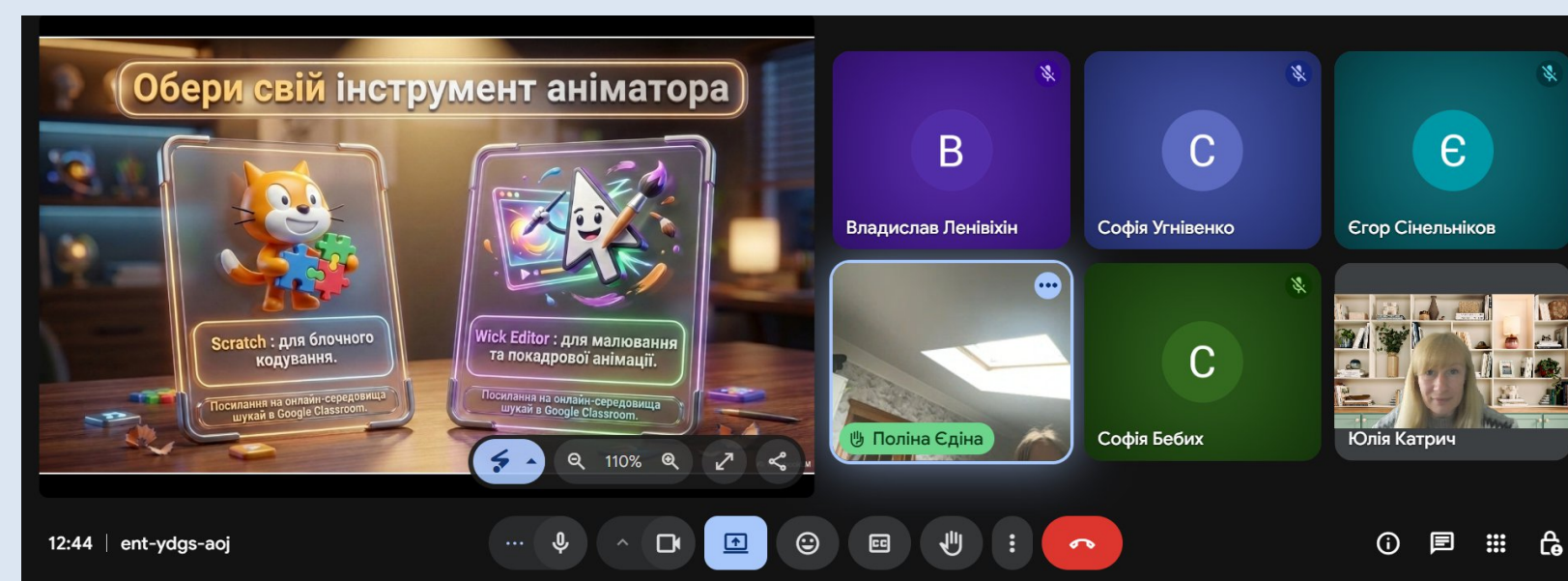
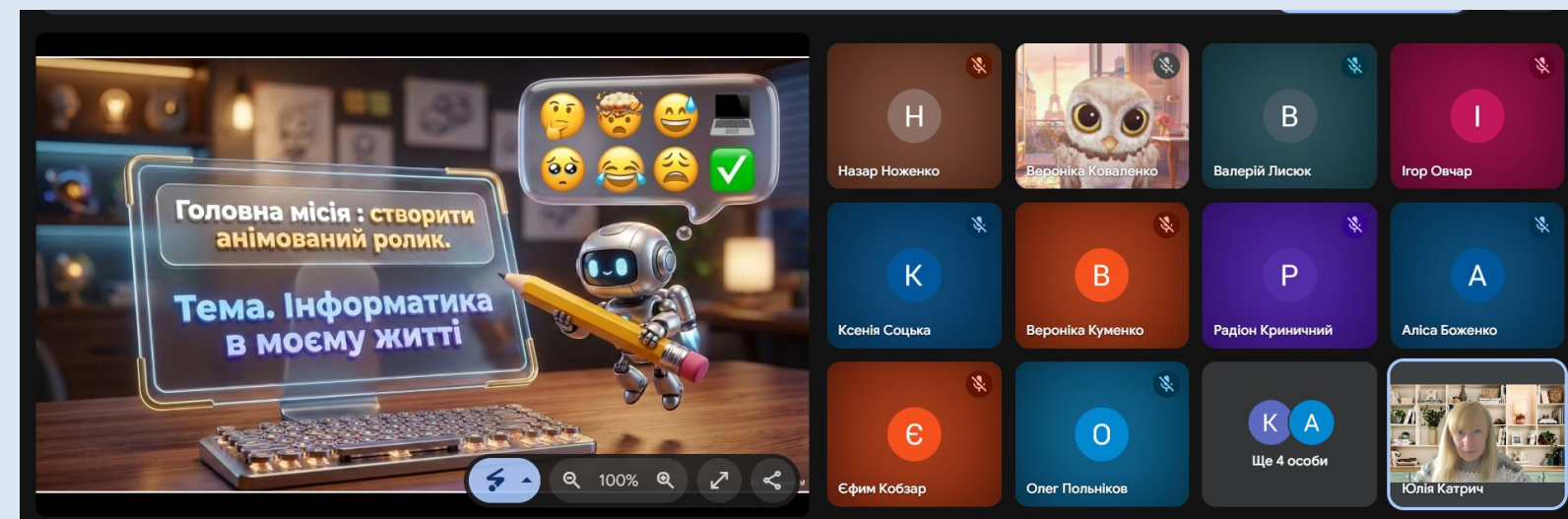
Середа «День цифрової графіки» Номінація дня «Піксельний дизайнер»

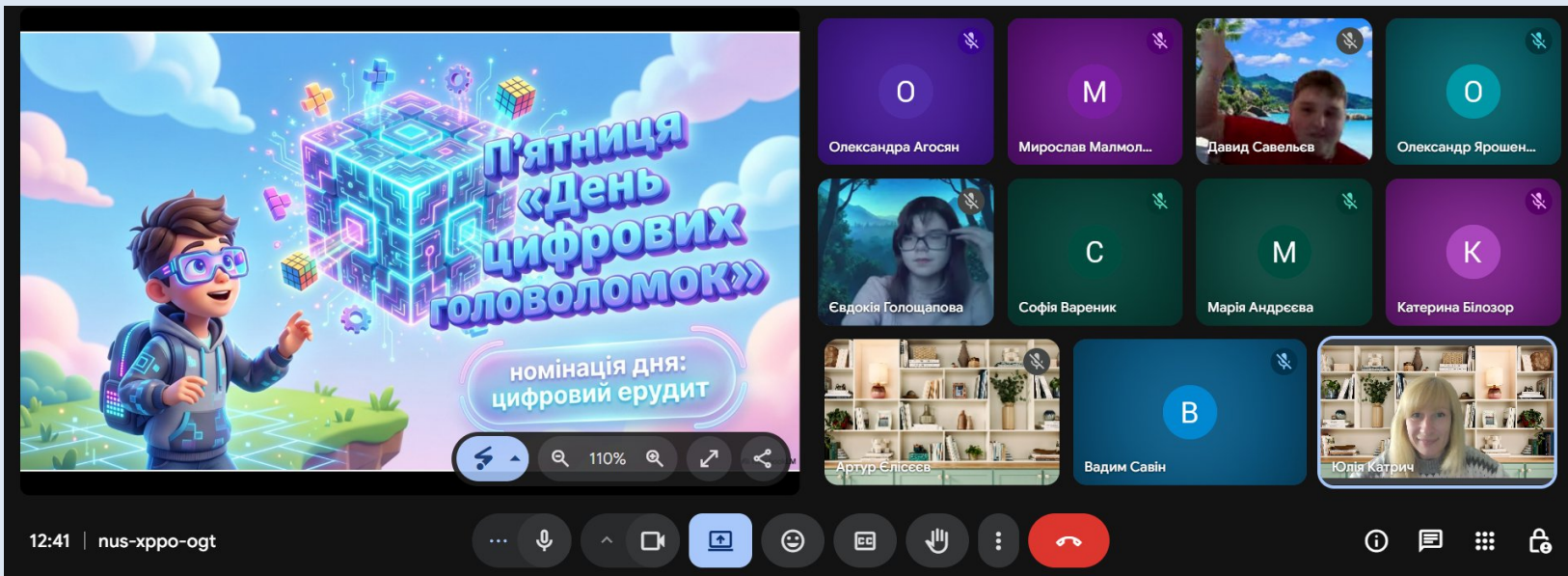
У середу кабінети Classroom та онлайн-платформи перетворилися на цифрові майстерні. Учні 5-8 класів працювали над створенням унікального персонажа-символу інформатики в техніці Pixel Art. Кожен піксель став частиною великого пазла: від класичних роботів до авторських спрайтів для Scratch. Створюючи власних героїв для майбутніх проєктів, діти наділяли кожного особливим характером та візуальним стилем, поєднуючи точність зображення з безмежною фантазією. Учасники продемонстрували те, що навіть у межах піксельної сітки можна створити яскравого цифрового помічника, готового стати головним героєм будь-якої гри чи анімації.



Четвер «День анімації та мемів» Номінація дня «Майстер анімованого контенту»

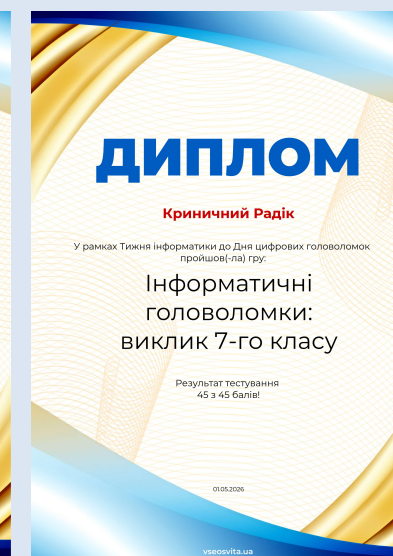
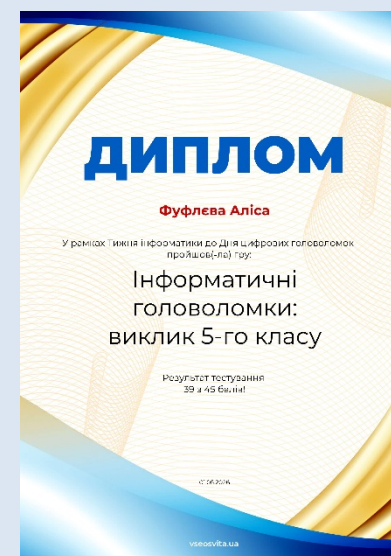
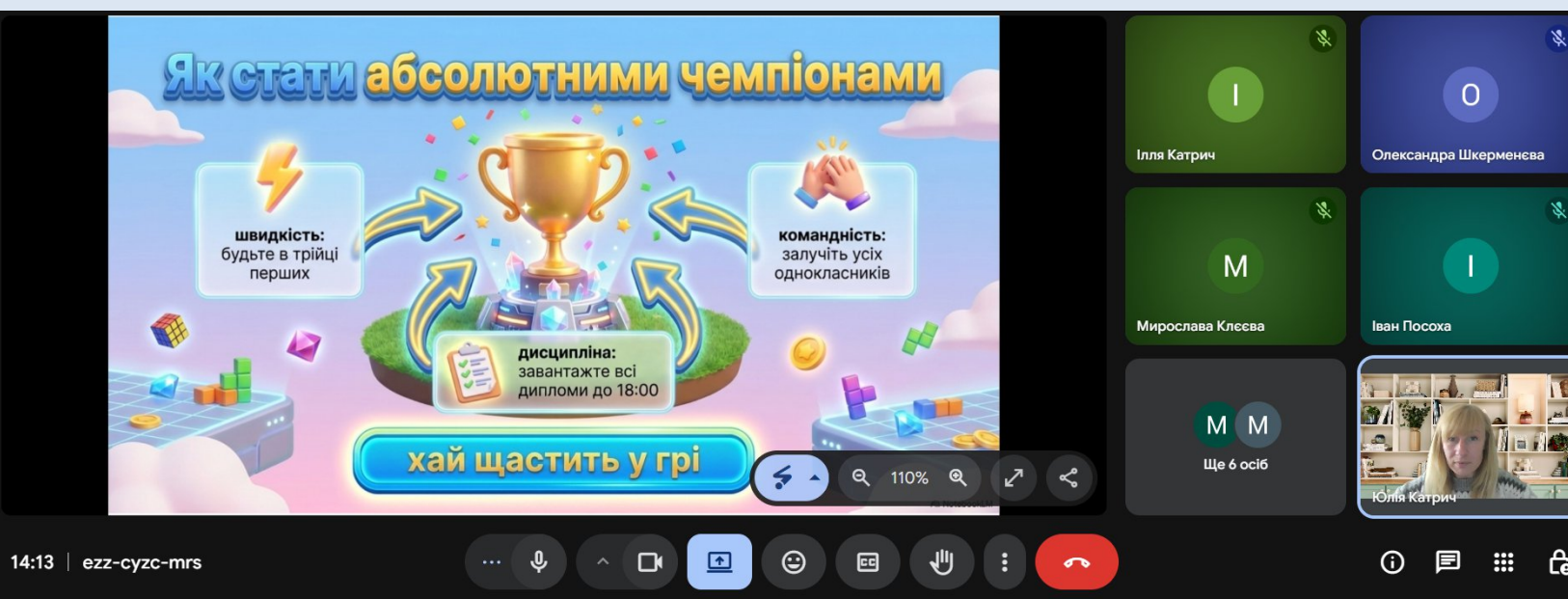
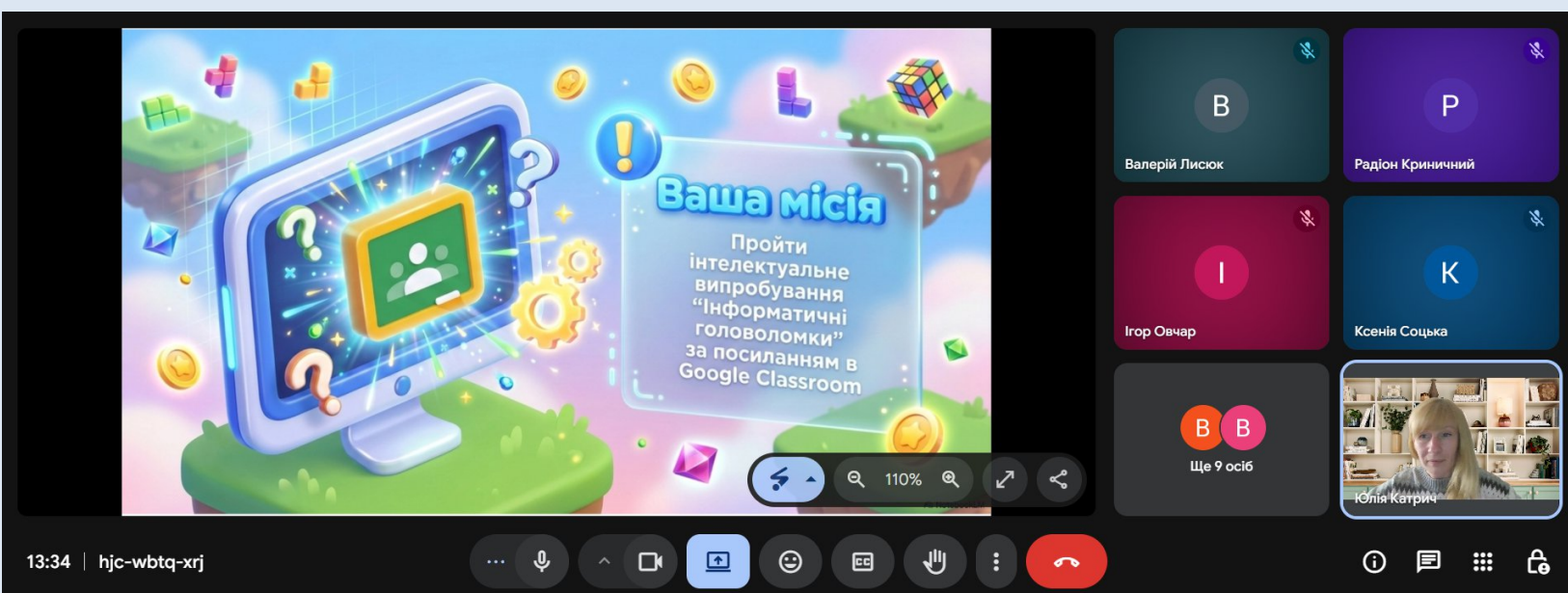
Четвер став днем гумору та динаміки. Створюючи анімовані ролики та меми на тему «Інформатика в моєму житті», школярі продемонстрували не лише свої технічні навички роботи з редакторами, а й неабияку самоіронію. Анімовані меми про запізнення на урок та комічні спроби «Як створити анімацію за 20 хвилин», меми «Мій настрій на уроці інформатики» стали справжніми творчими знахідками. Оскільки ці роботи створювалися для власного цифрового портфоліо, кожен учасник зміг максимально проявити свою індивідуальність та щирість. Такий підхід дозволив учням поглянути на навчання через призму позитиву та залишити на згадку про Тиждень інформатики круті авторські проєкти, що демонструють їхній прогрес у роботі з анімацією.





П'ятниця «День цифрових головоломок» Номінація дня «Цифровий ерудит»

Фінальний день тижня став справжнім випробуванням для здобувачів освіти. Диференційовані завдання «Інформатичні головоломки» змусили навіть найдосвідченіших учнів задіяти логіку на повну потужність. Розв'язуючи складні логічні ланцюжки та дешифруючи повідомлення, кожен учасник випробував власну кмітливість і виборів вирішальні бали для себе та своєї команди.



Завершився Тиждень інформатики яскравим підбиттям підсумків подвійного заліку

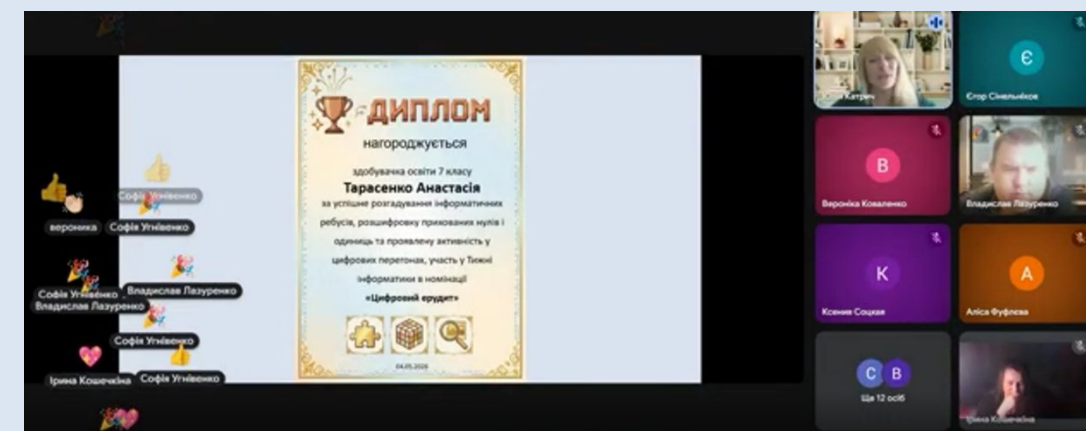
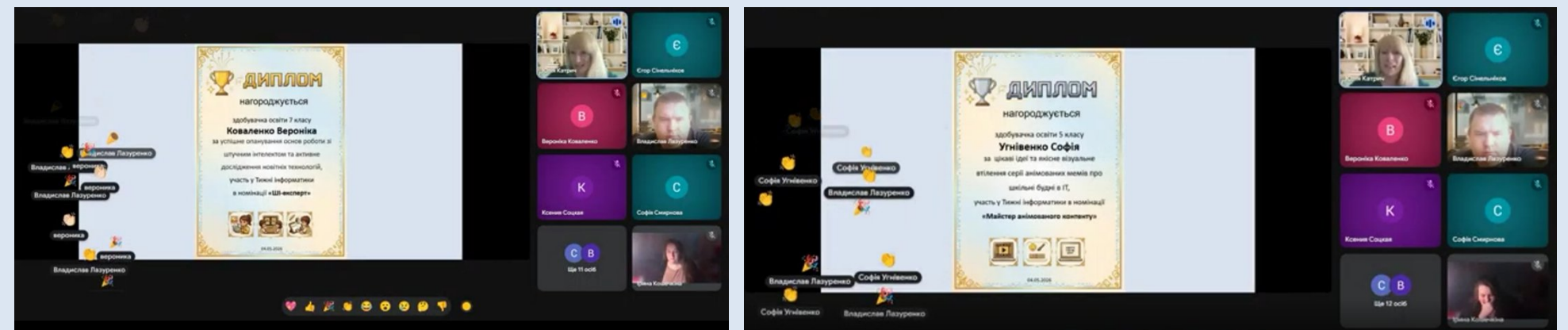
У командному заліку перемогу здобув колектив 6 класу, який виявляв найбільшу згуртованість та активність протягом усіх п'яти днів, довівши, що цифрова спільнота школи – це сила, заснована на взаємодопомозі.



Підсумки індивідуального заліку

У кожній тематичній номінації тижня – від «Кібервартового» до «Цифрового ерудита» – здобувачі освіти були нагороджені:

- ✓ золотими дипломами — за бездоганне виконання завдань, високу креативність та етичне використання технологій;
- ✓ срібними дипломами — за вагомі досягнення, оригінальність ідей та активну участь;
- ✓ бронзовими дипломами — за наполегливість, жагу до знань та успішне опанування нових цифрових інструментів.



Тиждень інформатики 2026 року засвідчив, що наші учні – це не просто споживачі контенту, а свідомі творці цифрового майбутнього, які вміють дружити з ШІ, захищати власні кордони в мережі, вирішувати завдання будь-якої складності, працювати в команді та поважати правила цифрового світу.

Дякуємо всім учасникам! Щиро вітаємо переможців!

